**Entendendo o Desafio**

**Neste repositório, insira todos os links e arquivos necessários para seu projeto, seja um arquivo de banco de dados ou um link para o template no Figma.**

*Dica: Se o expert forneceu um repositório Github, você pode dar um "fork" no repositório dele para organizar suas alterações e evoluções mantendo uma referência direta ao código-fonte original.*

**Instruções para entrega**

 # Calculadora de partidas Rankeadas

\*\*O Que deve ser utilizado\*\*

- Variáveis  
- Operadores  
- Laços de repetição  
- Estruturas de decisões  
- Funções

## Objetivo:

Crie uma função que recebe como parâmetro a quantidade de vitórias e derrotas de um jogador,  
depois disso retorne o resultado para uma variável, o saldo de Rankeadas deve ser feito através do calculo (vitórias - derrotas)

Se vitórias for menor do que 10 = Ferro  
Se vitórias for entre 11 e 20 = Bronze  
Se vitórias for entre 21 e 50 = Prata  
Se vitórias for entre 51 e 80 = Ouro  
Se vitórias for entre 81 e 90 = Diamante  
Se vitórias for entre 91 e 100= Lendário  
Se vitórias for maior ou igual a 101 = Imortal

## Saída

Ao final deve se exibir uma mensagem:  
"O Herói tem de saldo de \*\*{saldoVitorias}\*\* está no nível de \*\*{nivel}\*\*"